

## Djeco | Ludo Park - Set her 4 v 1

Set čtyř oblíbených klasických her pro 1-4 hráče od 2 let.

**Obsah:** 4 herní desky na hru loto, 4 dřevěné figurky na závod zvířátek a loto, 16 dřevěných žetonů se zvířátky, 1 kostka, 1 magnetická udice

### PEXESO:

*Hra pro 1-4 hráče; použijte 16 žetonů se zvířátky.*

Zamíchejte žetony se zvířátky a rozložte je na stůl lícem dolů, aby nahoře byl vidět jen obrázek míčku. První hráč otočí libovolnou dvojici žetonů. Pokud se hráči povede otočit dva žetony se stejným zvířátkem na stejném barevném pozadí, žetony získává. Pokud se mu nepodaří otočit dva stejné, obrátí je zpět lícem dolů a nechá ležet na místě. Poté hraje další hráč. Hra končí ve chvíli, kdy jsou otočeny a rozebrány všechny žetony. Hráči si spočítají získané páry a vyhrává ten, který jich má nejvíce.

### LOTO / BINGO:

*Hra pro 2-4 hráče; použijte 4 herní destičky na loto, 16 žetonů se zvířátky, 4 figurky zvířátek.*

Každý hráč si vybere herní destičku a k ní odpovídající figurku zvířátka, kterou postaví na destičku. Doprostřed stolu se rozloží 16 žetonů lícem dolů (obrázkem míčku nahoru). Začíná nejmladší hráč a otočí jeden žeton. Pokud je na něm zvířátko z jeho destičky, žeton získává a umístí ho na příslušné místo na destičce. Poté hraje znovu. Pokud se nestrefí a na žetonu je jiné zvířátko, otočí ho zpátky a na řadě je další hráč. Vyhrává ten, který svou destičku zaplní jako první.

Jiná varianta hry: Každý hráč si vybere herní destičku a k ní odpovídající figurku zvířátka, kromě jednoho hráče, který bude vyvolávačem. Vyvolávač postupně tahá jednotlivé žetony a hlásí, co je na nich za obrázek. Hráči se hlásí o své žetony a postupně jimi vyplňují svou destičku. V okamžiku, kdy první z hráčů zaplní celou destičku, hlásí „bingo!“ a vyhrává.

### LUDO – ZÁVOD ZVÍŘÁTEK

*Hra pro 2-4 hráče; použijte herní desku zespodu krabice, 4 figurky zvířátek, hrací kostku.*

Umístěte herní desku doprostřed mezi hráče. Každý hráč si vybere svou figurku zvířátka a umístí ji na start. Začíná nejmladší hráč a dále se pokračuje ve směru hodinových ručiček. Hodí kostkou a poté posune svou figurku na nejbližší políčko dané barvy. Na řadě je další hráč. V případě, že na políčku hozené barvy už stojí jiná figurka, posune svou figurku na další nejbližší pole stejné barvy. Pokud přistanu na políčku s liškou nebo krtkem, posune se na nejbližší políčko se stejným zvířátkem (dopředu nebo dozadu). Hráč, který se jako první dostane na cílové pole, vyhrává.

### MAGNETICKÉ „RYBAŘENÍ“

*Hra pro 1-4 hráče; použijte vnitřek krabice, 16 žetonů, magnetickou udici, případně figurky zvířátek.*

Do krabice vložte všechny žetony obrázkem zvířátek nahoru. Z krabice se tak stane rybníček. Zkuste udicí pochyťat všechna zvířátka na míček v co nejkratším čase. Při hře ve více lidech si každý vybere figurku zvířátka, které bude reprezentovat. V rybníčku pak chytá jen svá zvířátka, žádná jiná. Pro každého hráče se vyměří časomíra (např. 10 sekund) a v daném čase se každý hráč snaží vylovit svá zvířátka. Pokud vše nevyloví, předá udičku dalšímu. Hru vyhrává ten, kdo jako první pochyťá všechna svá zvířátka.

*Návod je dostupný online.*